

Opis gry

Nazwa gry	„Polski w terenie”
Poziom	B1/B2
Typ	podchody
Czas	60 minut
Funkcja/struktury	- współpraca i komunikacja w grupie; - wyrażanie opinii; - opis miejsc i zjawisk.
Słownictwo	- park miejski, las, dary natury; - orientacja w terenie, instrukcje dotyczące drogi;
Cel gry	Gra odbywa się w Myślęcinku pod Bydgoszczą i łączy elementy nauki języka, orientacji w terenie, współpracy zespołowej oraz logicznego myślenia. Jej celem jest rozwijanie kompetencji językowych uczestników poprzez wykonywanie zadań osadzonych w autentycznej przestrzeni leśnego parku miejskiego, które wymagają interakcji i wspólnego podejmowania decyzji.
Przebieg gry	Gra ma formę podchodów. Uczestnicy poruszają się po wyznaczonej trasie w leśnym parku miejskim, odnajdując kolejne punkty oznaczone wcześniej przez organizatorów. Na każdym etapie czeka na nich zadanie językowo-logiczne związane z otaczającą przestrzenią. Zadania polegają na: - rozpoznawaniu elementów przyrody, - rozwiązywaniu zagadek słownych, - interpretowaniu opisów miejsc,

	wykonywaniu poleceń związanych z orientacją w terenie. Każde poprawnie wykonane zadanie prowadzi do uzyskania jednej cyfry. Uczestnicy zapisują je w odpowiedniej kolejności, tworząc kod. Finałem gry jest odnalezienie zamkniętej skrzyni znajdującej się na końcu trasy. Aby otworzyć kłódkę, uczestnicy muszą wykorzystać kod utworzony z cyfr zdobytych podczas wykonywania wszystkich ośmiu zadań.
Link:	https://canva.link/hdyo7frfs5xn9pw
Autorka:	Monika Nowicka